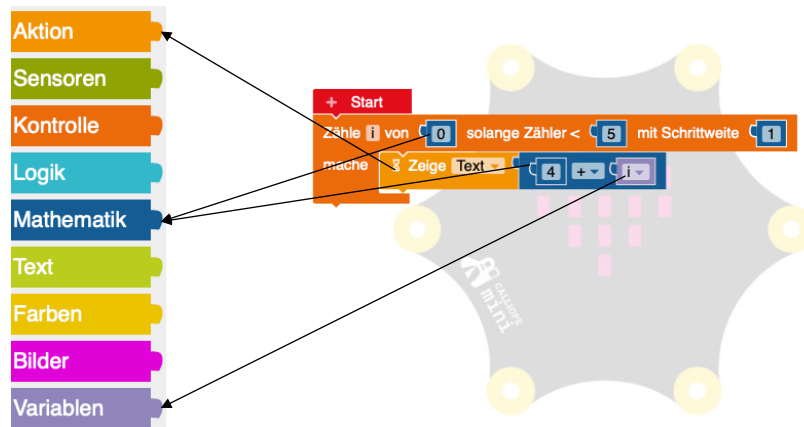


Ich habe aus Versehen einen
Block gelöscht.

Ich habe aus Versehen die
Zählschleife gelöscht.

Kein Problem! Du kannst alle Blöcke einfach im Menü wiederfinden. Schau einfach bei der Farbe nach, die dein Block hatte.



Achtung: Die Zählschleife ist etwas schwieriger zu finden. Dazu gibt es eine extra Tippkarte.

Kein Problem! Die Zählschleife ist etwas versteckt, aber ich helfe dir. Klicke zuerst auf das Expertenmenü:



Wähle Kontrolle und klicke auf Schleifen: Wähle jetzt die Zählschleife.



Es wird gar keine
Zahlenfolge angezeigt.

Der Code zeigt immer die
gleiche Zahl an.

Überprüfe:

Ist die erste Zahl in deiner Zählschleife größer als die zweite?

Erklärung:

Zwischen der ersten Zahl und der zweiten Zahl in der Zählschleife steht ein kleiner $<$ Zeichen.


Deshalb kann die Zählschleife nur von einer kleineren zu einer größeren Zahl zählen.

Wenn die erste Zahl größer ist, steht da zum Beispiel: $20 < 2$


Das ist falsch und dann funktioniert die Simulation nicht.

Anwendung: Vertausche die beiden Zahlen.

Überprüfe:

Hast du in deinem Matheblock eine Variable  eingesetzt?

Erklärung:

In die Variable  werden die Zahlen aus der Zählschleife eingesetzt.

Wenn du kein i im Matheblock hast, kann keine Zahl eingesetzt werden.

Dann wird immer die gleiche Rechnung wiederholt und es kommt immer die gleiche Zahl raus.


Anwendung:

Setze  in deinen Matheblock ein!

Die Zahlenfolge ist zu lang
oder zu kurz.

Die erste Zahl in der
Zahlenfolge ist falsch.

Erklärung:

Die zweite Zahl in der Zählschleife gibt an, welche Zahl als letzte für  eingesetzt wird.

Ist die Zahl sehr groß, wird die Zahlenfolge länger.

Ist die Zahl sehr klein, wird die Zahlenfolge kürzer.


Anwendung:

Verändere die zweite Zahl in der Zählschleife.

Die Zahlenfolge ist zu lang? Setze eine kleinere Zahl ein.

Die Zahlenfolge ist zu kurz? Setze eine größere Zahl ein.

Erklärung:

Die erste Zahl in der Zählschleife gibt an, welche Zahl als erste für  eingesetzt wird.

Anwendung:

Verändere die erste Zahl in der Zählschleife.

Die erste Zahl ist zu klein? Setze eine größere Zahl ein.

Die erste Zahl ist zu groß? Setze eine kleinere Zahl ein.

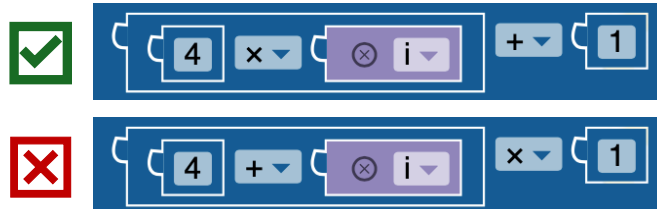
Tipp: Sind alle Zahlen in der Folge falsch?

Dann musst du den Matheblock verändern. Dazu gibt's extra Tippkarten.

Habe ich meinen Matheblock
richtig gebaut?

Ob du die richtigen Zahlen eingesetzt hast, kann ich dir leider nicht verraten. Die sind immer verschieden.

Überprüfe: Ist der Mal-Block in dem Plus Block?



Erklärung: Der innere Block funktioniert wie eine Klammer.

Die richtige Rechnung heißt $(4 \cdot 1) + 1 = 5$, $(4 \cdot 2) + 1 = 9$, $(4 \cdot 3) + 1 = 13$. . .

Die falsche Rechnung heißt: $(4 + 1) \cdot 1 = 5$, $(4 + 2) \cdot 1 = 6$, $(4 + 3) \cdot 1 = 7$. . .

→denn das wäre einfach die 1er-Reihe.